

De laatste veerpont

De pont wil al vertrekken als er nog iemand bij het hek staat. Wie wil er mee, waar moet diegene zijn en wat zit er in de tas? Jullie bedenken samen de overtocht.

Verhalenspel · Leeftijd 5+ · Spelers 2–6

Dit heb je nodig

Negen uitgeknipte verhaalkaartjes, verdeeld over drie stapeltjes. Print op A4 op ware grootte (100%)

Zo speel je

1. Maak drie stapeltjes: Wie, Waar en Wat. Schud elk stapeltje en draai van elk één kaart om.
2. De eerste speler vertelt wie er nog mee wil met de pont. De volgende neemt het verhaal over en vertelt wat er bij de getrokken plek gebeurt. Geef ook het voorwerp een rol.
3. Hoe komt jullie reiziger aan de overkant? Verzin samen een slotzin. Leg de gebruikte kaarten apart en begin met drie nieuwe kaarten aan een volgende overtocht.

Speel het ook eens zo

Verdeel de klas in groepjes. Geef alle groepjes dezelfde drie woorden. Eén groep vertelt vanuit de reiziger, een andere vanuit de schipper. Wat hebben ze allebei gezien?

Je mag de spellen gratis printen voor thuis en voor je eigen groep op school of de opvang. Wil je een spel met anderen delen? Stuur dan de link naar de spelpagina. Vraag ons vooraf om toestemming als je de bestanden opnieuw wilt publiceren of de spellen wilt verkopen.

De laatste veerpont

Print op A4 op ware grootte (100%)

✳ Wie	✳ Wie	✳ Wie
de haas	de schipper	de reiger
∩ Waar	∩ Waar	∩ Waar
de steiger	de dijk	het fietspad
◇ Wat	◇ Wat	◇ Wat
een fietsbel	een sleutel	een veer